

¿Cómo podemos simular alternativas de movilidad para tomar decisiones urgentes de políticas públicas?

Simulador de Transporte Basado en Agentes de la ZMM

Consejo Nuevo León se alió con el **Centro para el Futuro de las Ciudades del Tecnológico** y la **Universidad de Toronto** para adaptar un **microsimulador basado en agentes**, GTA Model, para modelar la demanda de opciones de movilidad en la Zona Metropolitana de Monterrey.

Impulsamos esta colaboración porque entre el 2005 y el 2020 bajó el uso de transporte público en la ZMM del **42% al 20%**.

Este simulador nos permitirá **considerar escenarios a futuro** de políticas de movilidad rápidamente. Los datos nos mostrarán los efectos que pudieran tener los **cambios en la tecnología, nueva infraestructura y cambios en las tarifas de transporte público** sin esperar a la toma de datos infrecuente sobre el tema.

¿Quieres saber más?

Te contaremos más sobre este proyecto durante su implementación en el 2024.

Un hallazgo importante durante la **exploración de este proyecto** fue que tanto la ciudadanía como los funcionarios públicos deben **capacitarse en el uso de estos datos** para asegurar la continuidad de la herramienta.

Generar nuevos datos implica **pensar cómo los usarán las personas de todos los sectores**.



La ciudad es un ser viviente y todo modelo debe adaptarse a las realidades locales.

El proyecto no solamente contempla la generación de datos. Un componente importante es la **creación de un modelo de gobernanza colaborativo** entre **Consejo Nuevo León**, el **Gobierno del Estado de Nuevo León** y el Tecnológico de Monterrey.

Este modelo **aseguraría** la actualización constante de datos, el **resguardo** y el **mantenimiento** de los servidores necesarios para proteger estos datos y correr las simulaciones a futuro.

1.

Número de viajes

GTAModel estima el impacto de las decisiones de política pública sobre las siguientes tres variables.

2.

Tiempos de traslado

Estos tres resultados están interrelacionados y dependen de una red compleja de incentivos y de costos que realizan las personas en su día a día para moverse de un lado a otro en NL.

3.

Reparto modal